

Regras Camelô

Requisitos

- 1 ou mais baralhos padrão com 52 cartas
- 2 ou mais jogadores

Objetivo

- Ter a menor pontuação no final do jogo ao somar as pontuações de cada partida.

Como Jogar

- A partida começa com cada jogador recebendo 4 cartas viradas com a face para baixo. O restante do baralho é deixado no centro também virado para baixo.
- Assim que todos os jogadores receberem suas cartas, cada jogador poderá olhar uma vez **duas** cartas da sua “mão”, de sua escolha.
- Se uma pessoa olhar mais de uma vez as suas cartas ou a de outra pessoa sem ser por efeito de uma carta especial essa deverá adicionar uma carta do monte à sua “mão”, sem olhá-la.
- A primeira partida decide-se aleatoriamente o primeiro a jogar. A partir da segunda, o jogador que ganhou a partida anterior será o primeiro a jogar.
- Os jogadores, na sua vez, deverão sacar uma carta do monte e decidirem se desejam trocar por uma das cartas da sua “mão” ou se desejam descartá-la. Caso:
 - Escolha por trocar, o jogador deverá escolher uma das suas cartas e jogá-la virada para cima na pilha de descarte, em seguida virar a carta que sacou para baixo na posição da carta descartada.
 - Escolha por descartar diretamente, ele deve jogar a carta que sacou na pilha de descarte e caso seja uma carta especial: 7, 8, 9, 10, J ou Q, seu respectivo efeito **deverá** ser ativado.
- Sempre que uma carta nova for descartada, qualquer jogador poderá jogar a em cima dessa carta, uma carta igual (desconsiderando seu naipe), de sua “mão” ou da “mão” de outro jogador. Caso descarte da “mão” de outro jogador, deverá repor a carta que jogou com uma de sua “mão”.
- Somente valerá o primeiro jogador que descartar em cima de uma carta. Caso algum jogador jogue em cima de uma carta: uma carta diferente da descartada ou depois de outro jogador já ter jogado em cima desta carta, este deverá retornar a carta para seu lugar e ainda pegar mais uma carta do baralho e adicionar a sua “mão” virada para baixo, **sem vê-la**.
- Quando você achar que na soma de pontuação das suas cartas você possui a menor pontuação, em sua vez, você poderá falar "Camelô" e assim que chegar em sua vez novamente a partida acaba.
- Quando as cartas da “mão” de um jogador acabar ele não é obrigado a falar “Camelô”, entretanto, ele ainda está sujeito às punições e às cartas especiais de troca J e Q. Quando essas forem jogadas a troca será dada entre “nada” e uma carta, em outras palavras, quem está sem carta poderá receber uma carta de outra pessoa através desse efeito.
- A pontuação da partida de cada jogador será a soma da pontuação das cartas remanescentes na sua “mão”, mais os seguintes bônus:
 - Para quem falou "Camelô" e ganhou: -5
 - Para quem falou "Camelô" e perdeu: +3
 - Para quem não falou "Camelô" e ganhou: -3
 - Empates não terão bônus
- Os jogadores podem escolher jogar o jogo por limite de pontuação ou limite de partidas:
 - Limite de pontos: Primeiro jogador a atingir 100 pontos
 - Limite de partidas: 15 partidas

Cartas especiais:

- 7 e 8: Quando descartadas diretamente, o jogador que descartou poderá olhar uma carta da sua “mão”
- 9 e 10: Quando descartadas diretamente, o jogador que descartou poderá olhar uma carta da “mão” de outra pessoa
- J: Quando descartado diretamente, o jogador que descartou poderá trocar uma carta da sua “mão” com a de outra pessoa
- Q: Quando descartado diretamente, o jogador que descartou poderá trocar 2 cartas de outras pessoas

Pontuação das cartas:

A: 1

2 a 10: Seu respectivo valor

J, Q, K (preto): 10

K (vermelho): -1